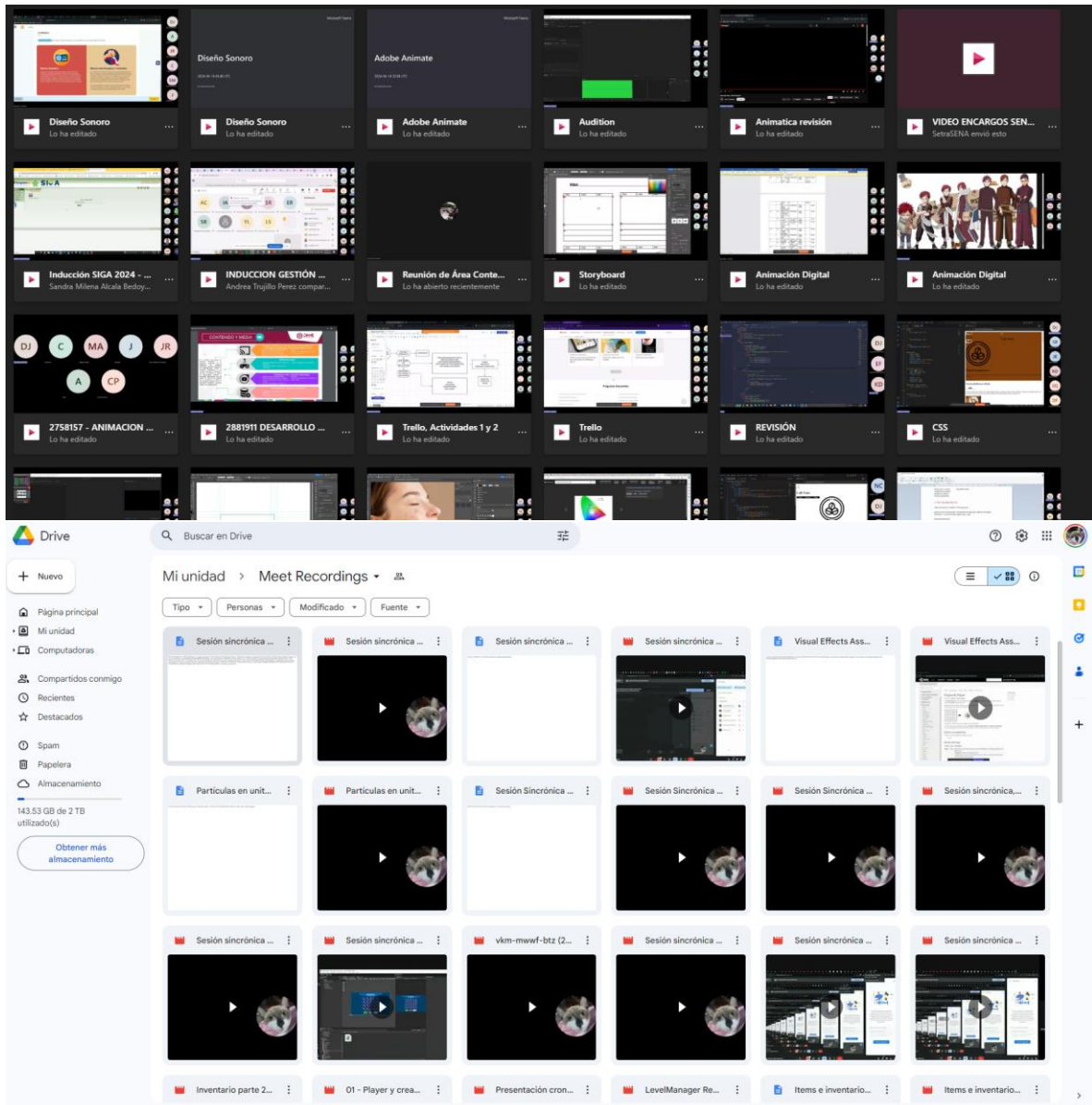


INFORME DE EVIDENCIAS
No CONTRATO No. CO1.PCCNTR.7363299 del 2025
DAVID BENAVIDES JIMENEZ

05 Apoyar la selección de ambientes de aprendizaje con base en los resultados propuestos y en las características y requerimientos de los aprendices.



Sesiones grabadas y almacenadas en la nube para los aprendices de las fichas

2896861 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Drive

+ Nuevo

Página principal

Mi unidad

Computadoras

Compartidos conmigo

Recientes

Destacados

Spam

Papelera

Almacenamiento

117.51 GB de 2 TB utilizado(s)

Obtener más almacenamiento

Buscar en Drive

Mi unidad > Meet Recordings ▾

Tipo

Personas

Modificado

Nombre	Propietario	Última modifica...	Tamaño del i
Sesión sincrónica 29/07/2024 (2024-07-29 20:15 GMT-5)	yo	30 jul 2024 yo	456.7 MB
Sesión sincrónica 22/07/2024 (2024-07-22 20:36 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	22 jul 2024 yo	275 bytes
Sesión sincrónica 22/07/2024 (2024-07-22 20:36 GMT-5)	yo	22 jul 2024 yo	368.2 MB
Sesión sincrónica Triqui (2024-07-19 20:08 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	20 jul 2024 yo	130 bytes
Sesión sincrónica Triqui (2024-07-19 20:08 GMT-5)	yo	20 jul 2024 yo	565.7 MB
Sesión sincrónica, bases de programación (2024-07-13 20:02 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	13 jul 2024 yo	1 KB
Sesión sincrónica, bases de programación (2024-07-13 20:02 GMT-5)	yo	13 jul 2024 yo	534.3 MB
Sesión Sincrónica Minigames 01 (2024-07-08 20:07 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	8 jul 2024 yo	238 bytes
Sesión Sincrónica Minigames 01 (2024-07-08 20:07 GMT-5)	yo	8 jul 2024 yo	496.6 MB
Desarrollo de videojuegos Plan Julio (2024-07-05 20:04 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	5 jul 2024 yo	291 bytes
Desarrollo de videojuegos Plan Julio (2024-07-05 20:04 GMT-5)	yo	5 jul 2024 yo	290.9 MB
Sesión sincrónica 21/06/2024 (2024-06-21 20:06 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	21 jun 2024 yo	1 KB
Sesión sincrónica 21/06/2024 (2024-06-21 20:06 GMT-5)	yo	21 jun 2024 yo	356.4 MB
Sesión sincrónica 14/06/2024 (2024-06-14 20:02 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	14 jun 2024 yo	176 bytes
Sesión sincrónica 14/06/2024 (2024-06-14 20:02 GMT-5)	yo	14 jun 2024 yo	343.7 MB
Sesión sincrónica Videojuegos 07/06/2024 (2024-06-07 20:03 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	7 jun 2024 yo	321 bytes

Drive

+ Nuevo

Página principal

Mi unidad

Computadoras

Compartidos conmigo

Recientes

Destacados

Spam

Papelera

Almacenamiento

143.53 GB de 2 TB utilizado(s)

Obtener más almacenamiento

Buscar en Drive

Mi unidad > Meet Recordings ▾

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Visual Effects Ass...

Visual Effects Ass...

Partículas en unit...

Partículas en unit...

Sesión Sincrónica ...

Sesión Sincrónica ...

Sesión Sincrónica ...

Sesión sincrónica...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

vkm-mwvf-btz (2...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Inventario parte 2...

01 - Player y crea...

Presentación cron...

LevelManager Re...

Items e inventario...

Items e inventario...

Archivo comprimido con las ilustraciones digitales. Evidencia GA1-220501089-AA2-EV02
Apertura: martes, 4 de junio de 2024, 00:00 **Cierre:** miércoles, 31 de julio de 2024, 23:59

Evidencia GA2-220501089-AA2-EV01. Informe de recursos a utilizar en la interacción del videojuego.
Apertura: jueves, 12 de diciembre de 2024, 00:00

Evidencia GA3-220501089-AA1-EV01. Informe. Lista de fallos/aciertos de los requisitos técnicos.
Apertura: jueves, 12 de diciembre de 2024, 00:00

Evidencia GA3-220501089-AA2-EV01. Informe. Verificación y ajuste de fallos.
Apertura: jueves, 12 de diciembre de 2024, 00:00

Guía de AprendizajeAP1 _ Conceptualizar y estructurar el arte para el videojuego

✓ COMPETENCIA: 220501089 - Implementar componentes de arte y audio de acuerdo con el diseño del videojuego y herramientas de desarrollo.

✓ RAP: 220501089-01 - Preparar los recursos gráficos y sonoros a implementar de acuerdo con el documento de diseño del videojuego.

- GA1-220501089-AA1 - Identificar los recursos gráficos y audiovisuales para el videojuego.
- GA1-220501089-AA2 - Construir los elementos visuales 2d y/o 3d para el videojuego.
- GA1-220501089-AA3 - Adaptar los elementos construidos al videojuego de acuerdo con el documento de diseño.
- GA1-220501089-AA4 - Acondicionar las animaciones 2d y/o 3d para el videojuego.

➤ RAP: 220501089-02 - Integrar recursos gráficos y sonoros al videojuego de acuerdo con el diseño.

➤ RAP: 220501089-03 - Verificar la integración de los recursos al videojuego de acuerdo con el documento de diseño.

07 Programar las actividades de enseñanza – aprendizaje – evaluación de conformidad con los módulos de formación y el calendario institucional y el Manual de Procedimientos para la ejecución de acciones de Formación Profesional.

Grupos de whatsapp

2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

**2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEG...**
Yeison, +57 316 4555448, +57 315 2007309, +57 ...

Eso sí me interesa

X2

2:17 p.m.



Meet
Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador
meet.google.com

Estimados, buena noche, les comparto link de la sesión de hoy

Sesión sincrónica Triqui

Viernes, 19 julio · 8:00 – 9:00pm

Zona horaria: America/Bogota

Información para unirse a la reunión de Google Meet

Vínculo a la videollamada:

<https://meet.google.com/mvf-ovfb-ecz>

7:46 p.m. ✓✓

[www.youtube.com](https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwiKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f)

<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwiKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f>

www.youtube.com

10:32 p.m. ✓✓

**Libros.zip**
ZIP · 394 MB

Libros.zip

10:37 p.m. ✓✓

**MiniJuegos.zip**
ZIP · 92 MB

MiniJuegos.zip

10:39 p.m. ✓✓

el Libro es: Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game With la parte 2

10:41 p.m. ✓✓

20/7/2024



+

Escribe un mensaje



Info. del grupo



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Grupo · 27 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>

Unity:

<https://drive.google.com/drive/folders/1PZb0yQQGxPc...> [Leer más](#)

Grupo creado por Yeison Castellanos el 17/11/2023 a la(s) 1:38 p.m.

Archivos, enlaces y documentos

227 >

**AVISO IMPORTANTE!**





Mensajes destacados

>

Silenciado

Siempre

Cifrado

Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

Mensajes temporales

>



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEG...
+57 316 4555448, +57 315 2007309, +57 300 529...



8:54 p.m.



0:29 8:55 p.m.

MIÉRCOLES



Meet
Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador
meet.google.com

estimados, estaré revisando su progreso en blender el día de hoy, nos vemos a las 8 pm

Sesión sincrónica 26/02/2025
Miércoles, 26 febrero · 8:00 – 9:00pm
Zona horaria: America/Bogota
Información para unirse a la reunión de Google Meet
Vínculo a la videollamada:
<https://meet.google.com/kbo-ohrg-wkz>

6:50 p.m. ✓

Meet Recordings - Google Drive
drive.google.com

carpeta de las sesiones grabadas
https://drive.google.com/drive/folders/1ne5UtoPTOpIEVa-XAb1l3uo3juKDlcGM?usp=drive_link

8:05 p.m. ✓



0:29





Mensajes destacados

Silenciado
Siempre

Cifrado
Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

Mensajes temporales

 Info. del grupo



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS
Grupo · 20 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>

Unity:
<https://drive.google.com/drive/folders/1PZb0yQQGxPc...> Leer más

Archivos, enlaces y documentos

61 >

2896861 Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos

**2896861 Desarrollo de Videojuegos y e...**
Yeison, +57 311 5861498, +57 316 3295470, +57 ...

¡Te esperamos para descubrir juntos el futuro de los videojuegos! 🎮

10:15 a.m.

**Meet**
Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador
meet.google.com

Estimados, buena noche, les comparto link de la sesión de hoy
Sesión sincrónica Triqui
Viernes, 19 julio · 8:00 – 9:00pm
Zona horaria: America/Bogota
Información para unirse a la reunión de Google Meet
Vínculo a la videollamada:
<https://meet.google.com/mvf-ovfb-ecz>

7:46 p.m. ✓

[www.youtube.com](https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPnOQ&list=PL6dM-wegAFwKysmU6XuNO4MV6-dNO-f)
<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPnOQ&list=PL6dM-wegAFwKysmU6XuNO4MV6-dNO-f>
<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPnOQ&list=PL6dM-wegAFwKysmU6XuNO4MV6-dNO-f>

10:32 p.m. ✓

**Libros.zip**
ZIP • 394 MB

Libros.zip

10:37 p.m. ✓

**MiniJuegos.zip**
ZIP • 92 MB

MiniJuegos.zip

10:39 p.m. ✓

el Libro es: Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game With la parte 2

10:41 p.m. ✓

20/7/2024



Escribe un mensaje



Info. del grupo



2896861 Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos

Grupo · 48 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>
Trello <https://trello.com/b/FelSnSe5/sena-desarrollo-vid...> [Leer más](#)

Grupo creado por Yeison Castellanos el 30/11/2023 a la(s) 11:31 a.m.

Archivos, enlaces y documentos 205 >

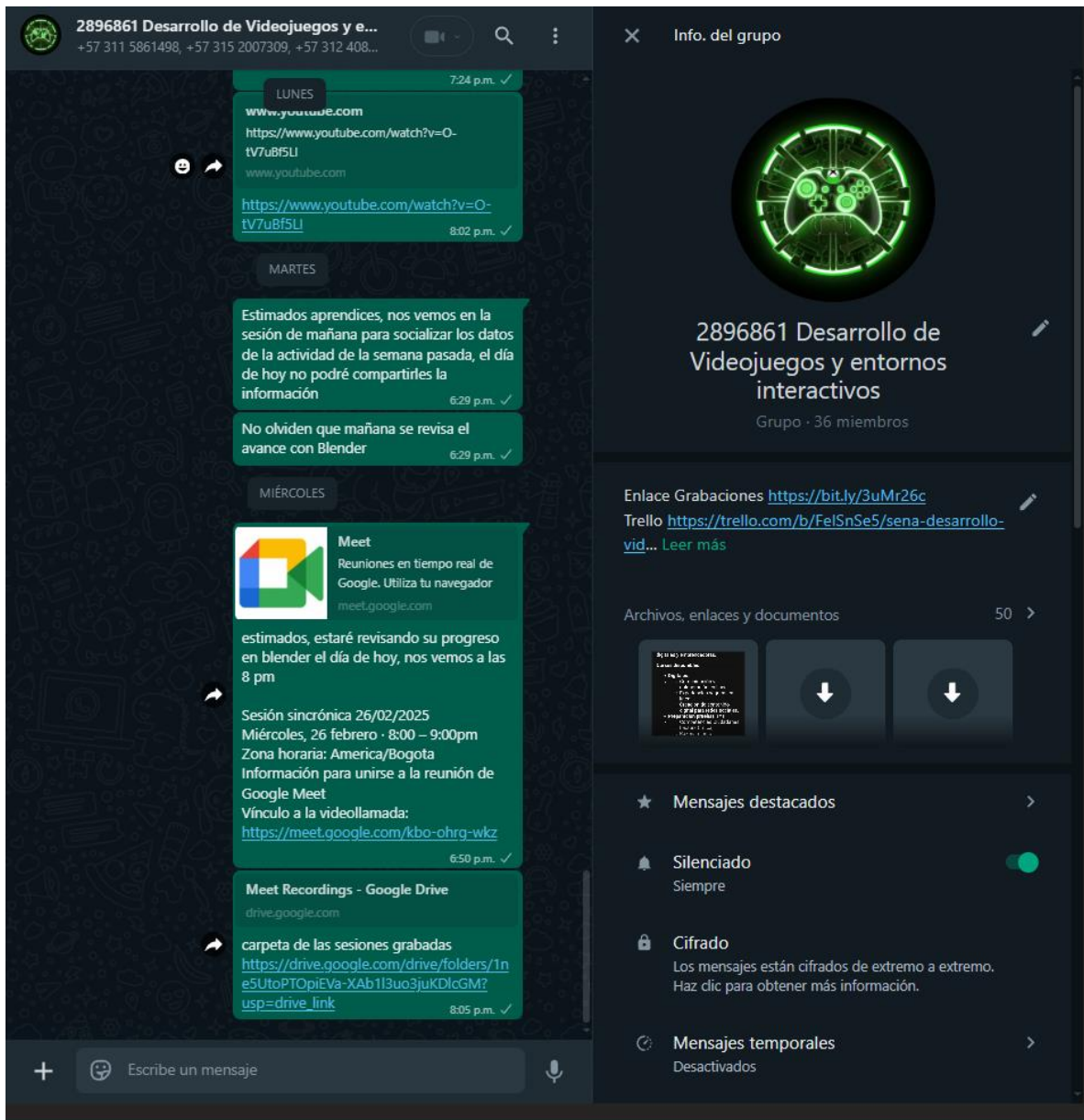


★ Mensajes destacados >

 Silenciado
Siempre

 Cifrado
Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

 Mensajes temporales
Desactivados >



8. Reportar información académica y administrativa según las responsabilidades institucionales asignadas.

#46187 Caso radicado en SAVA



S

A

V

A

Soporte Ambiente Virtual de Aprendizaje

Cordial saludo.
Gracias por confiar en nosotros y hacer uso del servicio de soporte técnico en el ambiente virtual - LMS. Los datos del caso radicado son:

ID	Fecha	Estado	Usuario que radica	Centro	Tipo de formación	Tipo Caso
46187	2025-04-25 15:14:11	NUEVO	DAVID BENAVIDES JIMENEZ	73-9318 CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS	FORMACIÓN TITULADA VIRTUAL	Perdida de contenido

DESCRIPCIÓN DEL CASO

Desde Cuando

Fichas

Usuario con problema

2025-04-15

2879619

INSTRUCTOR CC 1144140967

Descripción del inconveniente

Buen día,

Estoy teniendo problemas para poder ingresar al contenido del curso de la ficha 2879619, y no solo es el acceso, también se ha desaparecido material que han subido otros instructores, intente mirar si tenia copia de seguridad pero me dice que no tengo acceso a esa parte, adjunto capturas de pantalla del problema.

Problemas:

1- El curso no muestra el contenido, hay secciones vacías.
2- Al acceder a ese curso específico no permite activar el Modo de edición, produce el error "sessioncannotobtainlock", adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-16 193521".
3- Al acceder al curso me expulsa de Zajuna, muestra un error rojo adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922" y al intentar ingresar nuevamente me dice que mi contraseña no es correcta, adjunto en evidencias "Zajuna15-04-2025", al paso de unos minutos puedo ingresar nuevamente.
4. Al acceder a ese curso específico no permite interactuar con ningún otro menú, conlleva al error de base de datos, mostrado anteriormente en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922".

Navegadores usados: Brave, Edge.

Link evidencia del Caso

Archivos evidencias del Caso
Zajuna-2025-04-16-193521.png
Zajuna-2025-04-16-193759.png
Zajuna-2025-04-21-163006.png
Zajuna-2025-04-22-092310.png
Zajuna-2025-04-22-132922.png
Zajuna-error-Nada-2025-04-15-210558.png
Zajuna15-04-2025.png

Agente técnico LMS Asignado
SERGIO AUGUSTO ARDILA ORTIZ

9. Evaluar la formación de los aprendices durante el proceso educativo de acuerdo con el Manual de Evaluación vigente.

#46187 Caso radicado en SAVA



S

A

V

A

Soporte Ambiente Virtual de Aprendizaje

Cordial saludo.
Gracias por confiar en nosotros y hacer uso del servicio de soporte técnico en el ambiente virtual - LMS. Los datos del caso radicado son:

ID	Fecha	Estado	Usuario que radica	Centro	Tipo de formación	Tipo Caso
46187	2025-04-25 15:14:11	NUEVO	DAVID BENAVIDES JIMENEZ	73-9310 CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS	FORMACIÓN TITULADA VIRTUAL	Perdida de contenido

DESCRIPCIÓN DEL CASO

Desde Cuando

2025-04-15

Fichas

2879619

Usuario con problema

INSTRUCTOR CC 1144140967

Descripción del inconveniente

Buen día,

Estoy teniendo problemas para poder ingresar al contenido del curso de la ficha 2879619, y no solo es el acceso, también se ha desaparecido material que han subido otros instructores, intente mirar si tenía copia de seguridad pero me dice que no tengo acceso a esa parte, adjunto capturas de pantalla del problema.

Problemas:

1- El curso no muestra el contenido, hay secciones vacías.
2- Al acceder a ese curso específico no permite activar el Modo de edición, produce el error "sessioncannotobtainlock", adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-16 193521"
3- Al acceder al curso me expulsa de Zajuna, muestra un error rojo adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922" y al intentar ingresar nuevamente me dice que mi contraseña no es correcta, adjunto en evidencias "Zajuna15-04-2025", al paso de unos minutos puedo ingresar nuevamente.
4- Al acceder a ese curso específico no permite interactuar con ningún otro menú, conlleva al error de base de datos, mostrado anteriormente en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922".

Navegadores usados: Brave, Edge.

Link evidencia del Caso

Archivos evidencias del Caso

Zajuna-2025-04-16-193521.png.png

Zajuna-2025-04-16-193759.png.png

Zajuna-2025-04-21-163006.png.png

Zajuna-2025-04-22-092830.png.png

Zajuna-2025-04-22-132922.png.png

Zajuna-error-Nada-2025-04-15-210558.png.png

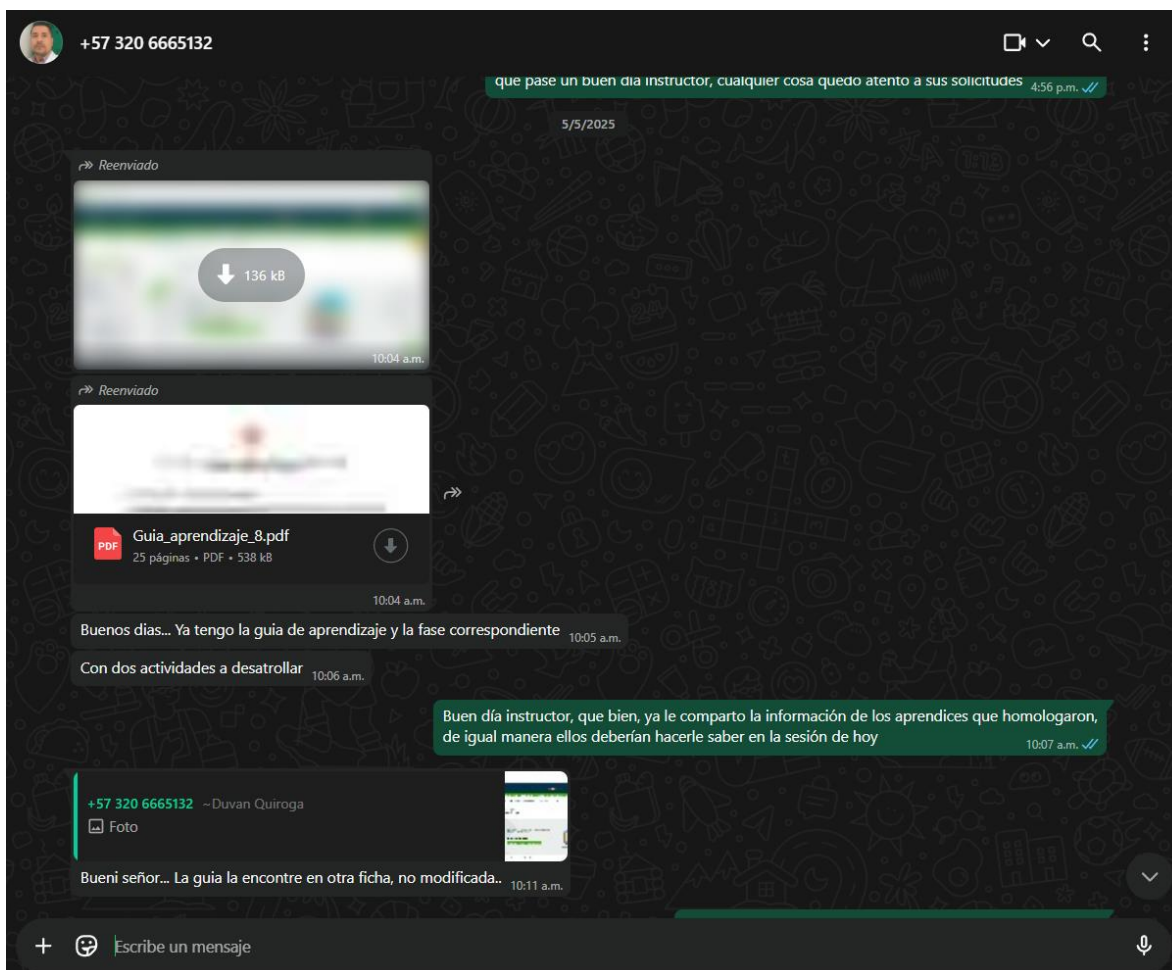
Zajuna 15-04-2025.png.png

Agente técnico LMS Asignado
SERGIO AUGUSTO ARDILA ORTIZ

10. Conformar los equipos de desarrollo curricular interdisciplinarios por programa o conjunto de programas por redes tecnológicas, para garantizar integralidad en la formulación de proyectos formativos, el diseño de actividades de aprendizaje, el diseño de talleres e ítems que alimentarán los bancos de pruebas para la selección de aprendices, entre otras.

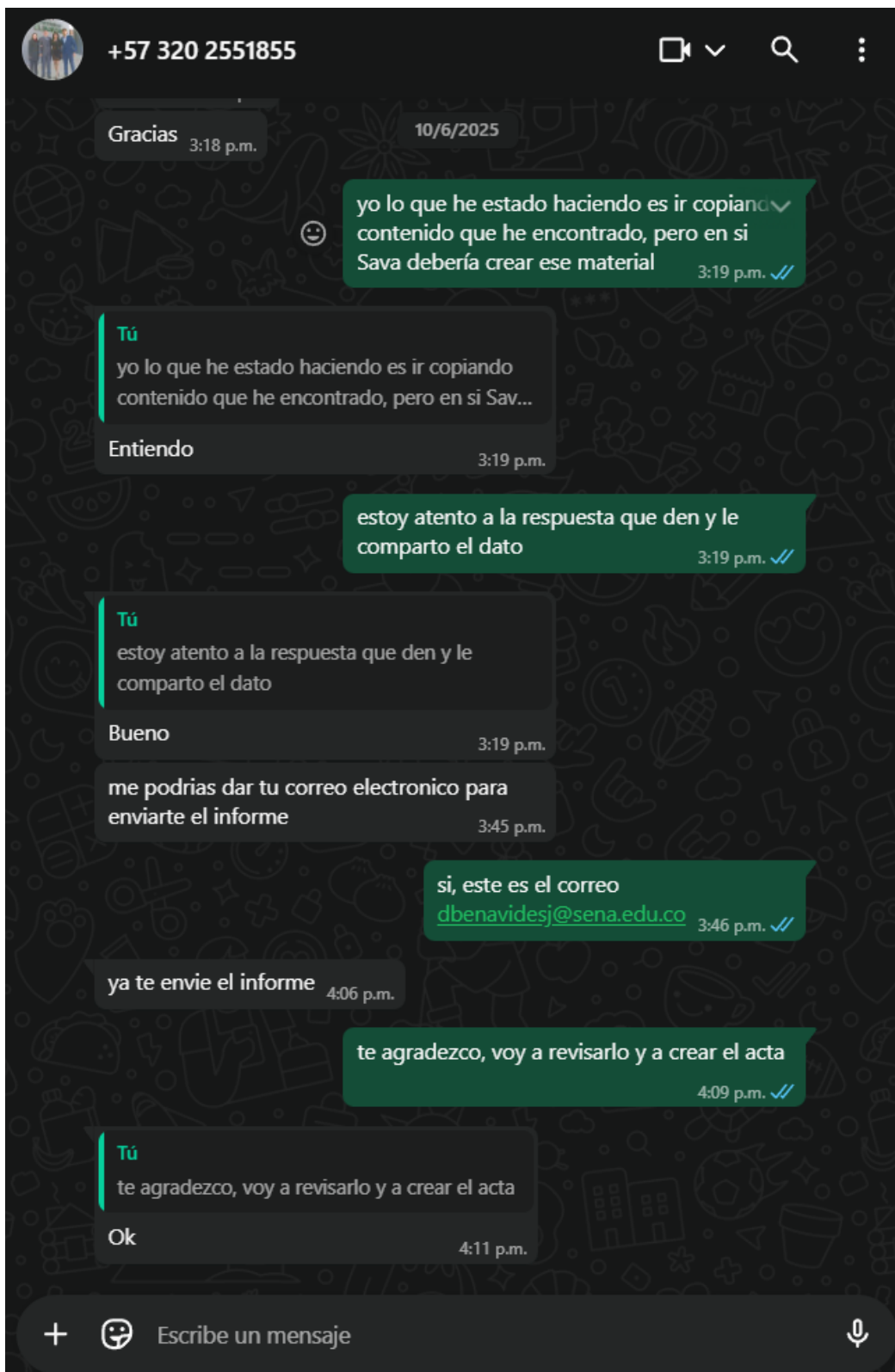
Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo.

Instructor: Duván Daviany Quiroga Idrobo



Competencia: Comunicación

Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes



12. Reportar en el sistema Sofía Plus en un plazo máximo de tres (3) días, todas las actividades que de acuerdo con los procesos que son de su responsabilidad, garantizando la calidad de la información y su coherencia con el proceso formativo, tales como: - Registro de los juicios evaluativos. - Creación de rutas y asociación de aprendices. - Registro de juicios evaluativos del reconocimiento de aprendizajes previos. - Comunicar al Coordinador Académico oportunamente anomalías, inconsistencias, novedades de aprendices y hallazgos en el registro de la información.

Espacio creado para cargue de actividades de los aprendices, plataforma Zajuna

▼ Actividad de proyecto 8

▼ Material de formación



Fundamentos de medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo



Legislación en medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo

▼ Guía de aprendizaje 08



Actividad de aprendizaje GA8-220601501-AA3



Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. GA8-220601501-AA3-EV01.

Apertura: miércoles, 28 de mayo de 2025, 00:00



Actividad de aprendizaje GA8-220601501-AA4



Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. GA8- 220601501-AA4-EV01.

Apertura: miércoles, 28 de mayo de 2025, 00:00

14. Diseñar materiales de formación para el programa que estén orientando en el proceso de formación.

Mi unidad > Curso Videojuegos > Low-Poly Character Mo...

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre

↑

1. Getting Started

2. Character Modeling

3. Bones & Rigging

4. Floating Parts

5. Separate Objects

6. Unity Animation Process

7. Extra Credit

Compartir "Low-Poly Character Modeling & Animation in Blende..."

Agregar personas, grupos y eventos de calendario

Personas que tienen acceso

akejandrob626@gmail.com

akejandrob626@gmail.com

Lector

heldert35@gmail.com

heldert35@gmail.com

Lector

ing.eliana.pa@gmail.com

ing.eliana.pa@gmail.com

Lector

jcardonacespedes@gmail.com

jcardonacespedes@gmail.com

Lector

jelepeca@gmail.com

jelepeca@gmail.com

Lector

skygoal.83@gmail.com

skygoal.83@gmail.com

Lector

Acceso general

Restringido

Solo las personas que tengan acceso podrán abrir el documento con el vínculo

Copiar vínculo

Listo

Última modificación

Tamaño del i

28 feb 2025 yo

—

28 feb 2025 yo

—

28 feb 2025 yo

—

28 feb 2025 yo

—

28 feb 2025 yo

—

28 feb 2025 yo

—

Videojuegos > Modern Unity UI with UI ...

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Nombre	Propietario	Última modificación	Tamaño del i	
1 - Introduction	yo	26 mar 2025 yo	—	
2 - Workflow Update	yo	26 mar 2025 yo	—	
3 - From Theory To Practise	yo	26 mar 2025 yo	—	
4 - Layout and Flexbox	yo	26 mar 2025 yo	—	
5 - Introducing The Course Project	yo	26 mar 2025 yo	—	
6 - BuildIn Controls	yo	26 mar 2025 yo	—	
7 - Templates	yo	26 mar 2025 yo	—	
8 - Finding Elements With UQuery	yo	26 mar 2025 yo	—	
9 - Events in UI Toolkit	yo	26 mar 2025 yo	—	
10 - Data Binding	yo	26 mar 2025 yo	—	
11 - Data Binding With Special Controls	yo	26 mar 2025 yo	—	
12 - Custom Controls	yo	26 mar 2025 yo	—	
13 - Manipulators	yo	26 mar 2025 yo	—	
14 - Extra Epoch Carousel	yo	26 mar 2025 yo	—	
15 - Game Project	yo	26 mar 2025 yo	—	

Scripts compartidos con la ficha 2896861

**2896861 Desarrollo de Videojuegos y ...**
+57 311 5861498, +57 315 2007309, +57 312 40...

Buena noche estimados aprendices, nos vemos hoy a las 8 pm, el enlace sigue siendo el mismo compartido con anterioridad

6:43 p.m. ✓

UIController.cs

CS • 972 B

8:50 p.m. ✓

Enemy.cs

CS • 561 B

8:50 p.m. ✓

IDamageable.cs

CS • 106 B

8:50 p.m. ✓

```
public Button attackButton;
public TMP_Text healthText;
public GameObject target; // De
```

1 referencia

El cambio es sencillo, para poder tener de target a varios GameObjects, usamos una variable para asignar el target.

8:52 p.m. ✓

```
1 referencia
void AttackEnemy()
{
    var targetEnemy = target.GetComponent<IDamageable>();
    if (targetEnemy != null)
    {
        targetEnemy.TakeDamage(20); // Daño de ejemplo
        UpdateHealthText();
    }
}

2 referencias
void UpdateHealthText()
{
    var targetEnemy = target.GetComponent<IDamageable>();
    if (targetEnemy != null)
    {
        healthText.text = "Enemy Health: " + targetEnemy.Health;
    }
    else
    {
        healthText.text = "Enemy Health: N/A";
    }
}
```

2 referencias

Quando atacamos o actualizamos la vida, obtenemos el componente Interface Dañable, del target, si este no lo tiene, no accede al condicional

8:53 p.m. ✓

+

 Escribe un mensaje



✕

Info. del grupo



2896861 Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos

Grupo • 33 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>

Trello <https://trello.com/b/FelSnSe5/sena-desarrollo-vid...> [Leer más](#)

Archivos, enlaces y documentos

99 >







★ Mensajes destacados

>



Silenciado

Siempre





Cifrado

Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.



Mensajes temporales

Desactivados

>

Scripts compartidos con la ficha 2879619

**2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEG...**
+57 302 7485400, +57 316 4555448, +57 315 20...

4/4/2025

```
public void attackButton;  
public TMP_Text healthText;  
public GameObject target; // De
```

Mensaje de Unity 1.0 referencias

El cambio es sencillo, para poder tener de target a varios GameObjects, usamos una variable para asignar el target.
8:52 p.m. ✓

1 referencia

```
void AttackEnemy()  
{  
    var targetEnemy = target.GetComponent<IDamageable>();  
    if (targetEnemy != null)  
    {  
        targetEnemy.TakeDamage(20); // Daño de ejemplo  
        UpdateHealthText();  
    }  
}
```

2 referencia

```
void UpdateHealthText()  
{  
    var targetEnemy = target.GetComponent<IDamageable>();  
    if (targetEnemy != null)  
    {  
        healthText.text = "Enemy Health: " + targetEnemy.Health;  
    }  
    else  
    {  
        healthText.text = "Enemy Health: N/A";  
    }  
}
```

Cuando atacamos o actualizamos la vida, obtenemos el componente Interface Dañable, del target, si este no lo tiene, no accede al condicional
8:53 p.m. ✓

UI Controller (Script)

Script

Attack Button

Health Text

Target

UIController

ButtonAttack (Button)

TextEnemyHealth (Text Mesh Pro UGUI)

None (Game Object)

Add Component

de esta forma a través del editor podemos ir cambiando de target, manualmente, y dando clic al botón atacar, cada target reaccionará diferente
8:54 p.m. ✓

EnemyTank.cs

CS • 630 B

Les comparto este Script de enemigo, que puede ser usado como ejemplo
8:55 p.m. ✓

9/4/2025

+

 Escribe un mensaje



 Info. del grupo



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Grupo • 21 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>

Unity:
<https://drive.google.com/drive/folders/1PZb0yQQGxPc...>
[Leer más](#)

Archivos, enlaces y documentos

133 >







★ Mensajes destacados >

 Silenciado

Siempre



 Cifrado

Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

 Mensajes temporales

Desactivados >

15. Apoyar el seguimiento a las acciones de formación teniendo en cuenta las directrices de la Dirección de Formación.

S
A
V
A

Incidencias LMS | Caso Asignado 46187

DAVID BENAVIDES JIMENEZ

REPORTAR INCIDENCIAS LMS

Mis Casos Reportados

Reportar Caso

Preguntas Frecuentes

Manual de usuario

Salir

ID

46187

Fecha

2025-04-25 15:14:11

Estado

CERRADO

Usuario

DAVID BENAVIDES JIMENEZ

Centro

73-9310 CENTRO DE COMERCIO Y SERVICIOS

Ambiente

FORMACIÓN TITULADA VIRTUAL

Tipo Caso

Herramienta: Contenidos
Tipo: Perdida de contenido

Últimos Casos

Desde cuando el incidente

2025-04-15

Fichas

2879619

Usuario con problema

INSTRUCTOR CC 1144140967

Descripción del inconveniente

Buen día,

Estoy teniendo problemas para poder ingresar al contenido del curso de la ficha 2879619, y no solo es el acceso, también se ha desaparecido material que han subido otros instructores, intente mirar si tenía copia de seguridad pero me dice que no tengo acceso a esa parte, adjunto capturas de pantalla del problema.

Problemas:
1- El curso no muestra el contenido, hay secciones vacías.
2- Al acceder a ese curso específico no permite activar el Modo de edición, produce el error "sessioncannotobtainlock", adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-16 193521".
3- Al acceder al curso me expulsa de Zajuna, muestra un error rojo adjunto en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922" y al intentar ingresar nuevamente me dice que mi contraseña no es correcta, adjunto en evidencias "Zajuna15-04-2025", al paso de unos minutos puedo ingresar nuevamente.
4- Al acceder a ese curso específico no permite interactuar con ningún otro menú, conlleva al error de base de datos, mostrado anteriormente en evidencias "Zajuna 2025-04-22 132922".

Navegadores usados: Brave, Edge.

[Link evidencia del Caso](#)

[Archivos evidencias del Caso](#)
Zajuna-2025-04-16-193521.png.png
Zajuna-2025-04-16-193759.png.png
Zajuna-2025-04-21-163006.png.png
Zajuna-2025-04-22-092830.png.png
Zajuna-2025-04-22-132922.png.png
Zajuna-error-Nada-2025-04-15-210558.png.png
Zajuna15-04-2025.png.png

[Agente Técnico LMS Asignado](#)
SERGIO AUGUSTO ARDILA ORTIZ

NOTAS DEL CASO

2025-04-25 15:18:39

SPRIGN AUGUSTO ARDILA A ORTIZ

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
			1	2	3
				Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo	
5	6	7	8	9	10
Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 23 Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes Cel: 3202551855	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo	
12	13	14	15	16	17
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	
19	20	21	22	23	24
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	
26	27	28	29	30	31
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	

17. Aplicar en el desarrollo del proceso de formación las competencias en el manejo de Sofía Plus, TIC, plataforma virtual (Blackboard - Moodle), Zajuna y formación por proyectos; así mismo la implementación de las TICS en los encuentros sincronicos y asincrónicos que lo ameriten en las plataformas Microsoft Teams, Google Meet y demás disponibles en los procesos de formación en la web.

Grupos de Teams y whatsapp

2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

**2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEG...**
Yeison, +57 316 4555448, +57 315 2007309, +57 ...

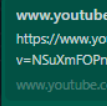


**Eso sí me interesa**

X2 2:17 p.m.

**Meet**
Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador meet.google.com

Estimados, buena noche, les comparto link de la sesión de hoy
Sesión sincrónica Triqui
Viernes, 19 julio · 8:00 – 9:00pm
Zona horaria: America/Bogota
Información para unirse a la reunión de Google Meet
Vínculo a la videollamada:
<https://meet.google.com/mvf-ovfb-ecz>
7:46 p.m. ✓✓

**www.youtube.com**
<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwiKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f>
<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwiKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f>
10:32 p.m. ✓✓

**Libros.zip**
ZIP · 394 MB



Libros.zip 10:37 p.m. ✓✓

**MiniJuegos.zip**
ZIP · 92 MB



MiniJuegos.zip 10:39 p.m. ✓✓

el Libro es: Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game With la parte 2
10:41 p.m. ✓✓

20/7/2024





Escribe un mensaje



**Info. del grupo**

**2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS**
Grupo · 27 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>
Unity:
<https://drive.google.com/drive/folders/1PZb0yQQGxPc...> **Leer más**

Grupo creado por Yeison Castellanos el 17/11/2023 a la(s) 1:38 p.m.

Archivos, enlaces y documentos 227 >



**Mensajes destacados** >

**Silenciado**
Siempre

**Cifrado**
Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

**Mensajes temporales** >



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEG...

+57 316 4555448, +57 315 2007309, +57 300 529...



8:54 p.m.



0:29

8:55 p.m.

MIÉRCOLES



Meet

Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador

meet.google.com

estimados, estaré revisando su progreso en blender el día de hoy, nos vemos a las 8 pm

Sesión sincrónica 26/02/2025

Miércoles, 26 febrero · 8:00 – 9:00pm

Zona horaria: America/Bogota

Información para unirse a la reunión de Google Meet

Vínculo a la videollamada:

<https://meet.google.com/kbo-ohrg-wkz>

6:50 p.m. ✓

Meet Recordings - Google Drive

drive.google.com

carpeta de las sesiones grabadas

https://drive.google.com/drive/folders/1ne5UtoPTOpIEVa-XAb1l3uo3juKDlcGM?usp=drive_link

8:05 p.m. ✓



+

 Escribe un mensaje

✕

Info. del grupo



2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Grupo · 20 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>

Unity:

<https://drive.google.com/drive/folders/1PZb0yQQGxPc...> Leer más

Archivos, enlaces y documentos

61 >



0:29





★ Mensajes destacados >

 Silenciado

Siempre



 Cifrado

Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

 Mensajes temporales >

2896861 Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos



2896861 Desarrollo de Videojuegos y e...
Yeison, +57 311 5861498, +57 316 3295470, +57 ...

¡Te esperamos para descubrir juntos el futuro de los videojuegos! 🚀
10:15 a.m.



Meet
Reuniones en tiempo real de Google. Utiliza tu navegador
meet.google.com

Estimados, buena noche, les comparto link de la sesión de hoy
Sesión sincrónica Triqui
Viernes, 19 julio · 8:00 – 9:00pm
Zona horaria: America/Bogota
Información para unirse a la reunión de Google Meet
Vínculo a la videollamada:
<https://meet.google.com/mvf-ovfb-ecz>
7:46 p.m. ✓

www.youtube.com
<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f>
www.youtube.com

<https://www.youtube.com/watch?v=NSuXmFOPn0Q&list=PL6dM-wegAFwKysmU6xJuNO4MV6-dNO-f>
10:32 p.m. ✓

Libros.zip
ZIP • 394 MB

[Libros.zip](#)
10:37 p.m. ✓

MiniJuegos.zip
ZIP • 92 MB

[MiniJuegos.zip](#)
10:39 p.m. ✓

el Libro es: Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game With la parte 2
10:41 p.m. 👍

20/7/2024



Escribe un mensaje



**Info. del grupo**



2896861 Desarrollo de Videojuegos y entornos interactivos
Grupo · 48 miembros

Enlace Grabaciones <https://bit.ly/3uMr26c>
Trello <https://trello.com/b/FelSnSe5/sena-desarrollo-vid...> [Leer más](#)

Grupo creado por Yeison Castellanos el 30/11/2023 a la(s) 11:31 a.m.

Archivos, enlaces y documentos 205 >

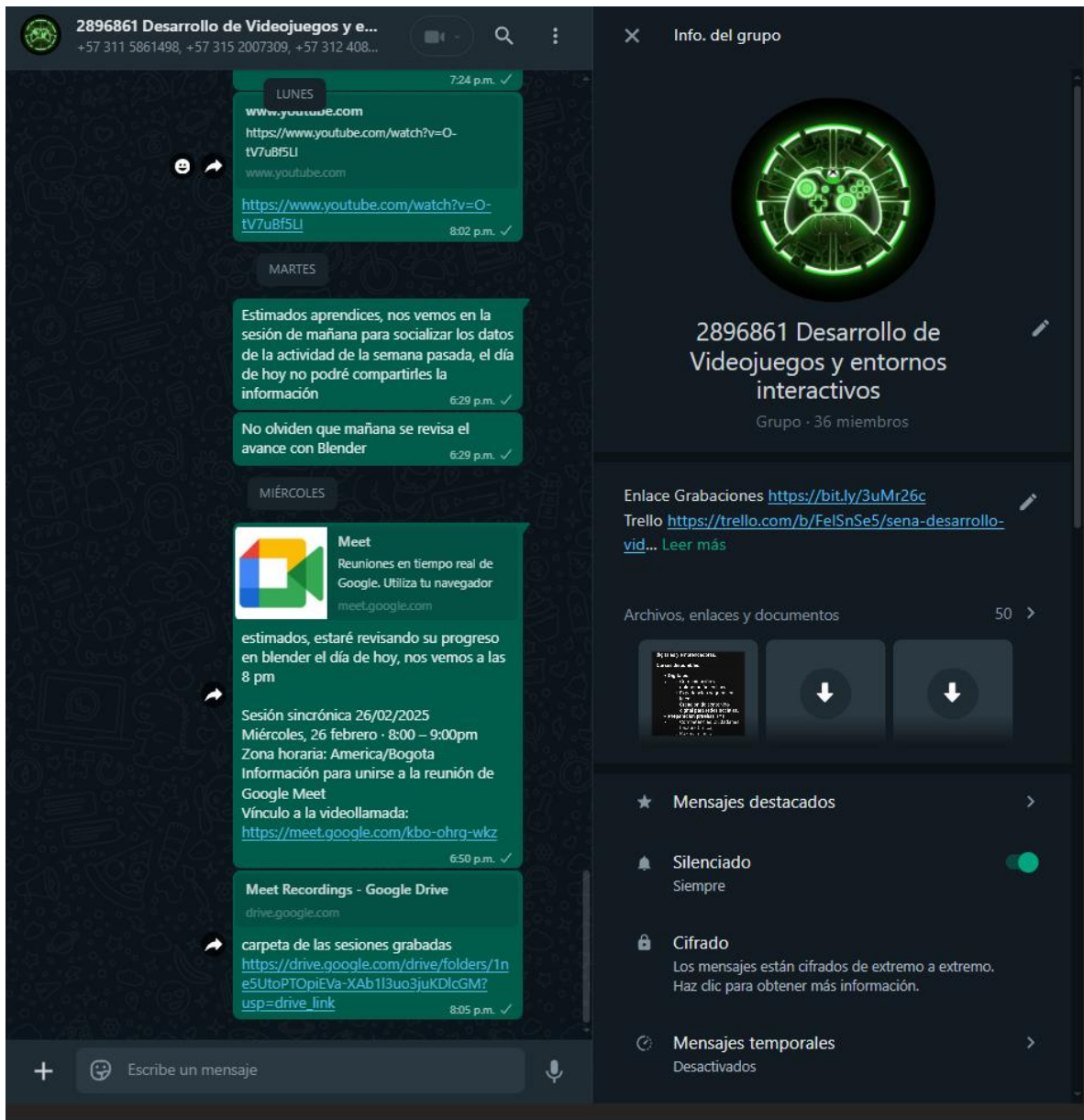


★ **Mensajes destacados** >

🔔 **Silenciado**
Siempre

🔒 **Cifrado**
Los mensajes están cifrados de extremo a extremo. Haz clic para obtener más información.

🕒 **Mensajes temporales** >
Desactivados



18. Colaborar y apoyar la conformación de equipos ejecutores para el desarrollo de la formación profesional con el fin de orientar programas afines de la misma red.

Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo.

Instructor: Duván Daviany Quiroga Idrobo

The screenshot shows a WhatsApp chat interface. At the top, the contact's name is "Duván Daviany Quiroga Idrobo" with a phone number "+57 320 6665132" and a status "últ. vez hoy a la(s) 4:51 p.m.". The chat background is dark with a pattern of icons. The messages are as follows:

- Green bubble (Instructor):** "horario de 8pm-9pm" (4:31 p.m., read)
- Green bubble (Instructor):** "ambos grupos los puede atender el mismo día" (4:31 p.m., read)
- Grey bubble (Participant):** "Podría ser... Esa es una posibilidad que me dió Yeison.... Ya que es la misma transversal y pues necesitamos optimizar tiempo... Estoy full." (4:35 p.m.)
- Grey bubble (Participant):** "Ud dirá... Si trabajo por separado o los reuno" (4:48 p.m.)
- Green bubble (Instructor):** "es mejor un solo día" (4:48 p.m., read)
- Green bubble (Instructor):** "que día le quedaría bien? Miércoles y Jueves están solicitados por otros instructores, por lo que estoy mirando si podemos organizar los 5 para esta semana que viene y a partir de ahí gestionar los tiempos, porque 5 resultados en un mes es mucho" (4:49 p.m., read)
- Green bubble (Instructor):** "de igual manera, me gustaría que le diéramos un repaso a la guía, para ver que podemos optimizar" (4:50 p.m., read)
- Green bubble (Instructor):** "el día de mañana me comparten el material de las transversales, para ver que ajustes podemos aplicar" (4:50 p.m., read)
- Grey bubble (Participant):** "Okk.... Podría citarlos para el lunes o jueves, ya que los demás días estoy programado..." (4:54 p.m.)
- Green bubble (Instructor):** "el Lunes me parece bien" (4:55 p.m., read)
- Grey bubble (Participant):** "Entonces estaría restringido a la programación de las dos fichas... Sería escoger" (4:55 p.m.)
- Grey bubble (Participant):** "Ookk... Muy bien" (4:55 p.m.)
- Green bubble (Instructor):** "le agradezco mucho, mañana nuevamente le escribo, para ver si podemos revisar la información de la guía o si podemos hacerle ajustes" (4:56 p.m., read)
- Grey bubble (Participant):** "Bueno sñr" (4:56 p.m.)
- Green bubble (Instructor):** "que pase un buen día instructor, cualquier cosa quedo atento a sus solicitudes" (4:56 p.m., read)

Competencia: Investigación

Instructor: Kateryn Dallan Valderrama Varón

+57 313 4107065

mañana nos compartimos el material, para que podamos revisarlo y hacerle ajustes 3:57 p.m. ✓✓

LUNES

dale, gracias 3:59 p.m.

Nombre	Estado	Última actualización	Resumen de...
Indicador 1: Mapa mental	✓	3:57 p.m.	—
Indicador 2: Párrafo de investigación	✓	3:57 p.m.	—
Indicador 3: Párrafo de investigación - Resumen de investigación (R)	✓	3:57 p.m.	171 KB
Indicador 4: Párrafo de investigación - Resumen de investigación (R)	✓	3:57 p.m.	169 KB
Indicador 5: Párrafo de investigación - Resumen de investigación (R)	✓	3:57 p.m.	169 KB
Indicador 6: Párrafo de investigación - Resumen de investigación (R)	✓	3:57 p.m.	171 KB
Indicador 7: Párrafo de investigación - Resumen de investigación (R)	✓	3:57 p.m.	171 KB

4:12 p.m.

Dale, ya cargué la info 4:12 p.m.

ellos me envían las evidencias en este mismo drive, verdad ? 4:12 p.m.

no, esto lo tendremos de respaldo, en si debería estar en Zajuna 4:24 p.m. ✓✓

el problema es que Zajuna está fallando 4:24 p.m. ✓✓

borro todo el contenido de una de las fichas 4:24 p.m. ✓✓

por lo que es mejor tener un respaldo, incluso al evaluar una captura, por si algo se desaparece, tener una copia de que si se realizó el proceso 4:24 p.m. ✓✓

0:13 4:25 p.m.

Si ya para la otra semana he terminado de subir todo, solo nos queda esperar a que no vuelva a borrar nada 4:26 p.m. ✓✓

perfecto 4:26 p.m.

gracias 4:26 p.m.

el drive es solo para ir guardando evidencias de que si se realizó el proceso, capturas de pantalla y demás 4:27 p.m. ✓✓

Competencia: Comunicación

Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes

+57 320 2551855

Buenas tardes instructor le comento que para los jueves tengo otra LUNES 5861 3:25 p.m.

Buena tarde, si eso confirme en la programación, estoy revisando porque pusieron a 5 instructores diferentes, entonces me gustaría organizar una reunión para definir como vamos a organizar el trabajo con los grupos 3:26 p.m. ✓✓

1:18 3:28 p.m.

ambas fichas las das el mismo día, no hay problema, ya que miran el mismo contenido y son pocos los que asisten a las sesiones 3:29 p.m. ✓✓

Tú
ambas fichas las das el mismo día, no hay problema, ya que miran el mismo contenido y son pocos los que asisten a las sesiones
Perfecto osea los jueves 3:29 p.m.

listo, me parece bien, iniciando a partir de la otra semana o esta? 3:30 p.m. ✓✓

08 de mayo 3:31 p.m.

+57 320 2551855 ~Carrie Perez
08 de mayo
me parece perfecto 3:32 p.m. ✓✓

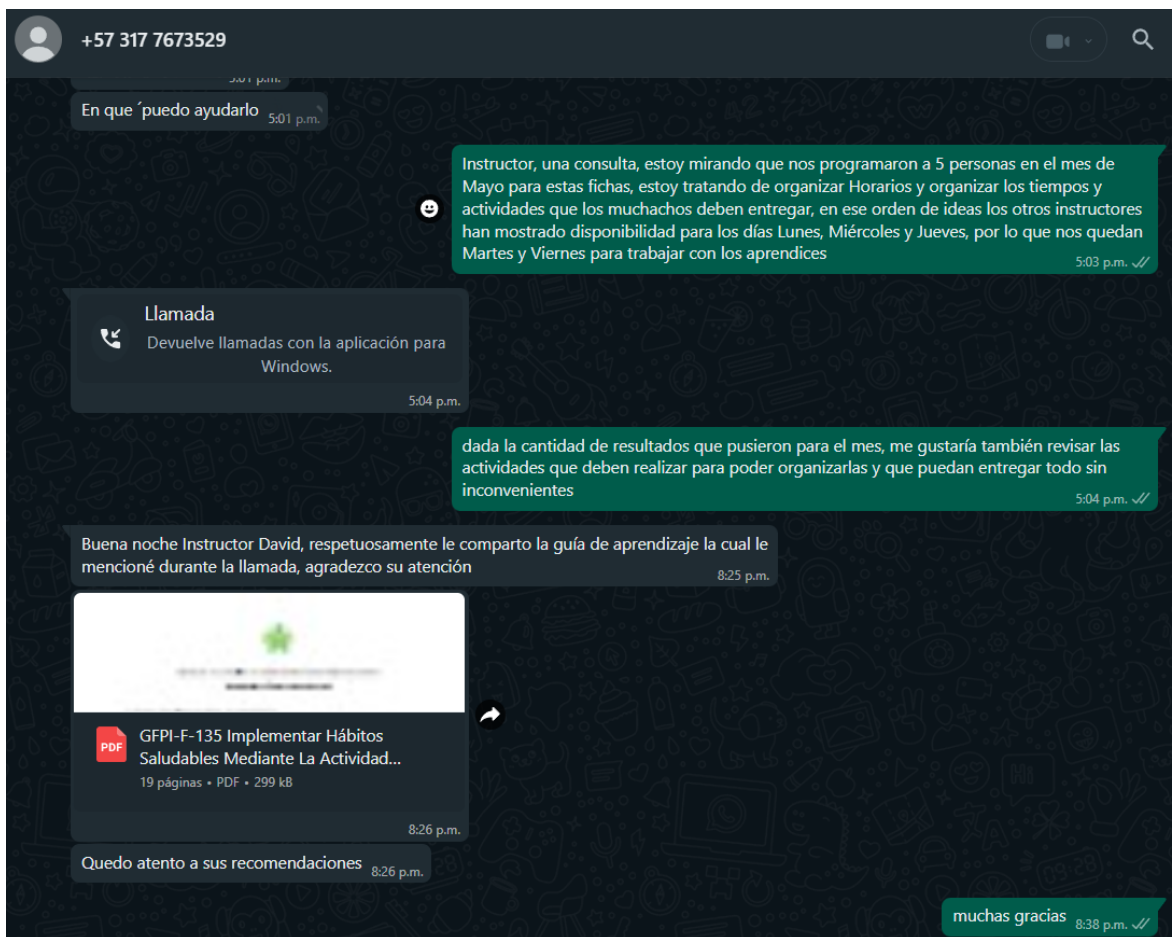
Muchas gracias 3:32 p.m.

En anuncios de Zajuna cargo el link con la información de la hora 3:33 p.m.

muchas gracias instructora 3:34 p.m. ✓✓

Competencia: Actividad Física y hábitos de vida saludable.

Instructor: Diego Fernando Gutiérrez Rodríguez



Sesiones grabadas y almacenadas en la nube para los aprendices de las fichas

2896861 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

2879619 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Drive

+ Nuevo

Página principal

Mi unidad

Computadoras

Compartidos conmigo

Recientes

Destacados

Spam

Papelera

Almacenamiento

117.51 GB de 2 TB utilizado(s)

Obtener más almacenamiento

Buscar en Drive

Mi unidad > Meet Recordings ▾

Tipo

Personas

Modificado

Nombre	Propietario	Última modifica...	Tamaño del i
Sesión sincrónica 29/07/2024 (2024-07-29 20:15 GMT-5)	yo	30 jul 2024 yo	456.7 MB
Sesión sincrónica 22/07/2024 (2024-07-22 20:36 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	22 jul 2024 yo	275 bytes
Sesión sincrónica 22/07/2024 (2024-07-22 20:36 GMT-5)	yo	22 jul 2024 yo	368.2 MB
Sesión sincrónica Triqui (2024-07-19 20:08 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	20 jul 2024 yo	130 bytes
Sesión sincrónica Triqui (2024-07-19 20:08 GMT-5)	yo	20 jul 2024 yo	565.7 MB
Sesión sincrónica, bases de programación (2024-07-13 20:02 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	13 jul 2024 yo	1 KB
Sesión sincrónica, bases de programación (2024-07-13 20:02 GMT-5)	yo	13 jul 2024 yo	534.3 MB
Sesión Sincrónica Minigames 01 (2024-07-08 20:07 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	8 jul 2024 yo	238 bytes
Sesión Sincrónica Minigames 01 (2024-07-08 20:07 GMT-5)	yo	8 jul 2024 yo	496.6 MB
Desarrollo de videojuegos Plan Julio (2024-07-05 20:04 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	5 jul 2024 yo	291 bytes
Desarrollo de videojuegos Plan Julio (2024-07-05 20:04 GMT-5)	yo	5 jul 2024 yo	290.9 MB
Sesión sincrónica 21/06/2024 (2024-06-21 20:06 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	21 jun 2024 yo	1 KB
Sesión sincrónica 21/06/2024 (2024-06-21 20:06 GMT-5)	yo	21 jun 2024 yo	356.4 MB
Sesión sincrónica 14/06/2024 (2024-06-14 20:02 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	14 jun 2024 yo	176 bytes
Sesión sincrónica 14/06/2024 (2024-06-14 20:02 GMT-5)	yo	14 jun 2024 yo	343.7 MB
Sesión sincrónica Videojuegos 07/06/2024 (2024-06-07 20:03 GMT-5) - Transcripción del chat	yo	7 jun 2024 yo	321 bytes

Drive

+ Nuevo

Página principal

Mi unidad

Computadoras

Compartidos conmigo

Recientes

Destacados

Spam

Papelera

Almacenamiento

143.53 GB de 2 TB utilizado(s)

Obtener más almacenamiento

Buscar en Drive

Mi unidad > Meet Recordings ▾

Tipo

Personas

Modificado

Fuente

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Visual Effects Ass...

Visual Effects Ass...

Partículas en unit...

Partículas en unit...

Sesión Sincrónica ...

Sesión Sincrónica ...

Sesión Sincrónica ...

Sesión sincrónica...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

vkm-mwvf-btz (2...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Sesión sincrónica ...

Inventario parte 2...

01 - Player y crea...

Presentación cron...

LevelManager Re...

Items e inventario...

Items e inventario...

20. Garantizar y gestionar la realización de las competencias transversales de forma oportuna para las formaciones tituladas a su cargo o de la cual es Gerente, cuando la formación así lo amerite.

Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Competencia: Actividad Física y hábitos de vida saludable.

Instructor: Diego Fernando Gutiérrez Rodríguez

Competencia: Comunicación

Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes

Competencia: Investigación

Instructor: Kateryn Dallen Valderrama Varón

Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo. ok

Instructor: Duván Daviany Quiroga Idrobo

Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	viernes
			1	2
				Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
5	6	7	8	9
Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 23 Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes Cel: 3202551855	Actividad Física y hábitos de vida saludable. Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 23 Instructor: Diego Fernando Gutiérrez Rodríguez	Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 23 Instructor: Kateryn Dallan Valderrama Varón Cel: 3134107065	protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo. ok Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 23 Instructor: Duván Daviany Quiroga Idrobo Cel: 32066655123	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
12	13	14	15	16
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
19	20	21	22	23
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
26	27	28	29	30
Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo

Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
			1	2
				Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
5	6	7	8	9
prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo. ok Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 24 Instructor: Duván Daviany Quiroga Idrobo	Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 24 Instructor: Kateryn Dallan Valderrama Varón Cel: 3134107065	Actividad física y hábitos de vida saludable. Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 24 Instructor: Diego Fernando Gutiérrez Rodríguez	interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00 Ambiente: VIRTUAL 24 Instructor: Carrie Lilian Pérez Montes Cel: 3202551855	videojuego de acuerdo con el diseño y técnicas de desarrollo Horario: 06:00 a 12:00 Ambiente: VIRTUAL 24 Instructor: David Benavides Jiménez Cel: 3173809737
12	13	14	15	16
Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
19	20	21	22	23
Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo
26	27	28	29	30
Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Aplicar prácticas de protección ambiental,	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Investigación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Actividad Física y hábitos de vida	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Comunicación Horario: 00:00 a 06:00	Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos Competencia: Producir la lógica del videojuego de acuerdo

Gerencia de Fichas



Detalle del día 10/02/2025

Ficha: 2896861 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE ARTE Y AUDIO DE ACUERDO
CON EL DISEÑO DEL VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Horario: 06:00 a 12:00

Ambiente: VIRTUAL 24

Gerente: David Benavides Jiménez

Teléfono: 3173809737

Ficha: 2879619 Desarrollo de videojuegos y entornos interactivos

Competencia: IMPLEMENTAR COMPONENTES DE ARTE Y AUDIO DE ACUERDO
CON EL DISEÑO DEL VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO

Horario: 12:00 a 18:00

Ambiente: VIRTUAL 23

Gerente: David Benavides Jiménez

Teléfono: 3173809737